

Politisches Escape-Game

Die Demokratie in Gefahr! – Anleitung

Zielgruppe:

Ausgelegt ist das Spiel vorrangig für die Zielgruppe ab 16 Jahre. Vor allem junge Menschen sind mit dem Ansatz Escape Game vertraut und finden sich schnell in die Spielsituation ein.

Gruppengröße:

Das Escape Game kann mit einer Gruppe von 3-20 Personen gespielt werden. Ist es nur eine kleine Gruppe bis 6 Personen, muss mehr Zeit eingeplant werden, weil die Rätsel dann nacheinander zu lösen sind. Bei einer Gruppe ab 6 Personen, können mehrere Gruppen gleichzeitig an den Rätseln arbeiten.

Dauer:

Wenn parallel an den Rätseln gearbeitet wird (ab 6 Personen), dauert das Spiel ca. 90 min. inklusive Diskussion.

Benötigtes Material:

- ✓ 6x Plastikkisten mit Deckel, Kantenlänge mindestens 20cm x 25cm
- ✓ 15x Vorhängeschlösser mit 4 Zahlen
- ✓ 2x Vorhängeschlösser mit 5 Zahlen
- ✓ 10x Plastikmappen DIN A5 Blickdicht,
- ✓ 2x Plastikmappe DIN A4
- ✓ 6x Grundgesetz (für jede Kiste eins)
- ✓ Kostenfrei bestellbar unter
<https://www.bpb.de/shop/buecher/grundgesetz/34367/grundgesetz-fuer-die-bundesrepublik-deutschland/>
- ✓ Kabelbinder, Schere und Klebestreifen
- ✓ Optional: Laminierfolien DIN A3 und DIN A4 für eine längere Haltbarkeit



Bild: BWTW Erfurt

Vorbereitung:

1. Drucken Sie die **Datei „Kistenlayout“** einseitig und in Farbe aus.

Schneiden Sie die Bilder aus (ggf. Laminieren) und kleben sie jeweils eins auf die Unterseite von fünf der Plastikkisten. Jede dieser Kisten steht nun für eines der Grundrechte.



Bild: BWTW Erfurt

2. Diese fünf Boxen müssen nun verschließbar gemacht werden.

Dazu befestigen Sie an der einen kurzen Seite zwei Kabelbinder. Haben Sie keine vorgefertigten Löcher in der Box und im Deckel, so können Sie diese mit einem Akkuschrauber hineinbohren.

Auf der anderen kurzen Seite benötigen wir ein Loch in der Box und eines im Deckel, um das Schloss zu befestigen.

Material: Kabelbinder, Schlösser, ggf. Akkuschrauber



Bild: BWTW Erfurt

3. Legen Sie in jede Box zwei Plastikmappen (A5), ein Grundgesetz und drei Vorhängeschlösser (4 Zahlen).
Lochen Sie die beide Plastikmappen so, dass man diese mit dem Vorhängeschloss verschließen kann.
4. Drucken Sie alle Dateien, die mit der **Kennung „Rätsel“** beginnen, farbig aus. Es gibt Dateien, die dabei ein- oder zweiseitig auszudrucken sind. Dies ist in der Dateibezeichnung ersichtlich.

Diese Dateien sind mit dem jeweiligen Grundrecht benannt und können somit den passenden Plastikkisten zugeordnet werden.

Bsp.: *Rätsel 1 Freiheitsrechte*



Bild: BWTW Erfurt

5. Laminieren Sie am besten die ausgedruckten Seiten und schneiden im Anschluss die einzelnen Elemente des Rätsels aus.

Wichtig: Sortieren Sie die ausgeschnittenen Teile direkt den jeweiligen Rätseln zu.

- Alle Bestandteile von Rätsel 1 kommen in die dafür vorgesehene Plastikkiste.
- Alle Bestandteile von Rätsel 2 kommen in die erste Plastikmappe (A5).

6. Drucken Sie die **Datei „Puzzle mit Code“** auf DIN A3 aus (ggf. laminieren) und schneiden sie diese in 20 ungefähr gleichgroße Dreiecke.

Von diesen Puzzle-Teilen müssen jeweils zwei Teile in jede Plastikmappe (A5). In der einen Plastikmappe muss sich nun das Rätsel 2 plus zwei Puzzle-Teile und in der 2. Mappe nur die zwei Puzzle-Teile befinden.

Material: DIN A3 Blatt, 5x Plastikmappen A5



Bild: BWTW Erfurt

7. In der Tabelle **„Passwörter Blanko“** finden Sie alle benötigten Passwörter für die Rätsel.
Hinweis: Kleben Sie kleine Punkte auf die Schlösser, um diese selbst identifizieren zu können. Tragen Sie die Kennung in die Tabelle ein und stellen Sie den Pin am jeweiligen Schloss korrekt ein. Verschließen Sie nun mit den Schlössern, die dazugehörigen Plastikmappen und Kisten.

8. Drucken Sie das Wimmelbild in der **Datei „kjrs_Wimmelbild“** auf neun DIN-A4-Blättern aus (ggf. Laminieren).
Hinweis: Nutzen Sie dafür den Acrobat Reader. Stellen Sie Posterdruck ein, dann wird das Bild auf 9 DIN A4 Blätter aufgeteilt.

Auf diesen, müssen die fünf Zahlen für das letzte Schloss gefunden werden. Legen Sie das Wimmelbild in die DIN A4 Plastikmappe und verschließen Sie es mit einem fünfstelligen Schloss und den dazu passenden Code aus der „Passwort Blanko“ Tabelle.

Material: Blätter A4, Plastikmappe DIN A4, fünfstelliges Schloss

9. Drucken Sie den **Brief des Bundespräsidialamtes** und legen Sie ihn in die zweite Plastikmappe DIN A4. Verschließen Sie auch diese mit einen 5-stelligen Schloss Code aus der „Passwort Blanko“ Tabelle.
Material: Plastikmappe A4, fünfstelliges Schloss

10. Sie haben jetzt noch eine Kiste übrig und alle Schlösser verbraucht. Als letztes drucken Sie die **Datei „Eingangsrätsel Karten“**. Auch diese muss ausgeschnitten werden. Die 19 großen QR-Codes müssen jeweils mit der richtigen Rückseite des passenden Elementes zusammengeklebt werden (siehe Beschriftung). Anschließend ggf. laminieren. Mit den 14 kleinen Karten zusammen, kommen diese in die letzte Kiste. Diese Kiste bleibt unverschlossen.



Bild: BWTW Erfurt

11. Optional: In der Datei „Bilder zum Thema“ können sie weitere Bilder ausdrucken und unter die Rätsel mischen. Das erhöht den Schwierigkeitsgrad.

Alle verwendeten Bilder (soweit nicht anders gekennzeichnet) sind von pixabay.com per cco zertifiziert bzw. mit KI erstellt.

Für Rückfragen wenden Sie sich gern an:

Bildungswerk der Thüringer Wirtschaft e.V.
Außenstelle Erfurt
Robert Tetzl
Magdeburger Allee 4
99086 Erfurt

Mail: tetzl@bwtw.de
Telefon: 0361 24139-13